



REPUBBLICA ITALIANA

CITTA' DI MAZARA DEL VALLO

“Casa Consortile della Legalità”

ESTRATTO DELIBERAZIONE DI CONSIGLIO COMUNALE

PROPOSTA N. 318 DEL 17/12/2020

DELIBERA N. 19 DEL 31/03/2021

OGGETTO: REGOLAMENTO COMUNALE ISTITUTIVO DELLA FIGURA DI GUARDIA AMBIENTALE VOLONTARIA COMUNALE PER LA TUTELA DEGLI ANIMALI D'AFFEZIONE E LA LOTTA AL RANDAGISMO.

ESTRATTO

Appello ore 9:00

Presenti n. 22 C.C. - assenti n. C.C (Coronetta e Quinci).

Amministrazione comunale: Il sindaco Salvatore Quinci e gli assessori Alessandro Norrito, Vincenzo Giacalone, Giacomo Mauro, Vito Billardello, Michele Reina.

Scrutatori: Grillo, Casale e Chirco.

Esce il consigliere Iacono (Presenti n. 21 C.C.)

Il Presidente pone in votazione il punto n.3, iscritto all'o.d.g., avente per oggetto: “**Regolamento comunale istitutivo della figura di guardia ambientale volontaria comunale per la tutela degli animali d'affezione e la lotta al randagismo**”, che viene approvato a maggioranza dai consiglieri presenti.

La votazione ottiene il seguente risultato:

voti favorevoli n. 11 - voti contrari n. 8 - voti astenuti n. 2.

Pertanto,

IL CONSIGLIO COMUNALE

UDITO il dibattito che precede;

VISTA la proposta di deliberazione consiliare nel testo sopra riportato;

VISTO il parere favorevole di regolarità tecnica, in calce alla proposta;

VISTO il parere favorevole di regolarità contabile, in calce alla proposta;

VISTO il parere favorevole del Collegio dei Revisori dei Conti;

VISTO il parere favorevole della 1^a Commissione Consiliare;

VISTO il parere favorevole della Commissione per le Garanzie Statutarie;

VISTO lo Statuto;

VISTO il vigente Regolamento del Consiglio Comunale;

VISTO l'O.R.EE.LL.;

VISTO l'esito favorevole della superiore votazione;

DELIBERA

Di approvare e fare propria la superiore proposta di deliberazione consiliare avente per oggetto: “**Regolamento comunale istitutivo della figura di guardia ambientale volontaria comunale per la tutela degli animali d'affezione e la lotta al randagismo**”.

Si passa all'o.d.g.