

Pagare una multa

1. Avviso posto sul parabrezza del mezzo

entro 5 giorni dalla data sul verbale la sanzione può essere pagata:

- presso tutti gli uffici postali utilizzando il bollettino postale sul c/c n.12491916 intestato a Comune di Mazara del Vallo – Proventi contravvenzionali al C.D.S.;
- tramite bonifico bancario a favore di Comune di Mazara del Vallo Proventi Contravvenzionali al C.D.S.- IBAN IT09D0760116400000012491916 –

n.b. - Se il pagamento viene eseguito tramite bonifico bancario l'effetto liberatorio del pagamento si produce se l'accredito a favore dell'amministrazione avviene entro due giorni dalla data di scadenza del pagamento (es:7 giorni anziché 5 per lo sconto del 30%)".

Si precisa che non è consentito il pagamento con detto avviso in presenza di violazione che comporta la decurtazione di punti.

In questo caso deve essere attesa la notifica del verbale o, in alternativa, può essere chiesta alla Polizia Municipale di Mazara del Vallo la contestazione del verbale indicando i dati personali e della patente del conducente al momento della commessa violazione.

2. Violazione contestata o notificata

se il pagamento viene effettuato entro 5 giorni dalla data della contestazione o della notificazione, l'importo è ridotto del 30%, escluse le spese di procedura che dovranno sempre essere corrisposte per intero.

Entro il termine tassativo di 60 giorni dalla data di contestazione o notifica la sanzione può essere pagata **esclusivamente** con le precise modalità indicate sul retro del verbale contestato o notificato, nel paragrafo "Modalità di pagamento".

Per i pagamenti oltre il 60° giorno l'importo della sanzione diventa pari alla metà del massimo edittale previsto.

Attenzione:

Si precisa che la riduzione del 30% non si applica:

- quando per la violazione commessa è prevista la sanzione accessoria della confisca del veicolo o della sospensione della patente;
- quando la violazione costituisce reato;
- quando per la violazione commessa non è consentito il pagamento in misura ridotta.